



# ОБУЧЕНИЕ

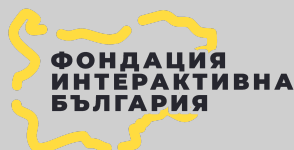
## ДИГИТАЛИЗАЦИЯ И ГЕЙМИФИКАЦИЯ НА ПРОЦЕСИТЕ ВЪВ ФОРМАЛНОТО ОБРАЗОВАНИЕ ПО ПРЕДПРИЕМАЧЕСТВО

### МЯСТО НА ПРОВЕЖДАНЕ

ул. „Искър“ 9, 1000 София център, София,  
сградата на Българска търговско  
промишлена палата

[Линк с местоположението](#)

### ОРГАНИЗАТОР



**ФОНДАЦИЯ  
ИНТЕРАКТИВНА  
БЪЛГАРИЯ**

### ЛЕКТОРИ



доц. д-р по икономика Едуард  
Маринов ([виж повече](#))



д-р по икономика Елена  
Спасова ([виж повече](#))

### В ПАРТНЬОРСТВО С



### КОНТАКТИ

#### EMAIL

[gameofbusiness.eu@gmail.com](mailto:gameofbusiness.eu@gmail.com)

#### PHONE

+359 889 531 410

#### WEB

[www.gameofbusiness.eu](http://www.gameofbusiness.eu)

### ПРОГРАМА

17.07.2023 г.

#### ПАНЕЛ 1: ТЕОРИЯ И ПРАКТИКА НА ОБУЧЕНИЕТО ПО ПРЕДПРИЕМАЧЕСТВО

09.30 – 10.30 ч.: Секция 1.1. Обучението по предприемачество в новите реалности: тенденции в предприемачеството и предизвикателства пред обучението – изисквания на новите поколения и очаквания на пазара на труда

10.30 – 11.30 ч.: Секция 1.2. Игровизация на обучението: играта като инструмент за учене – принципи и основни правила

11.30 – 12.30 ч.: Секция 1.3. Техники за игровизация и приложения

12.30 – 13.30 ч.: Секция 1.4. Игровизация на обучението по предприемачество – практики и възможности

13.30 – 14.30 ч.: Секция 1.5. Европейска рамка за предприемачески умения и компетенции Entrecomp – структура и обхват

18.07.2023 г.

#### ПАНЕЛ 2: GAME OF BUSINESS: ИНОВАТИВЕН ПОДХОД ЗА ОБУЧЕНИЕ ПО ПРЕДПРИЕМАЧЕСТВО. КОНЦЕПЦИЯ, МЕТОДОЛОГИЯ И ПРИНЦИПИ НА ИЗГРАЖДАНЕ НА ПЛАТФОРМАТА

09.30 – 10.30 ч.: Секция 2.1. Представяне на платформата Game of Business: обща рамка и основни принципи; базови елементи

10.30 – 11.30 ч.: Секция 2.2. Методология за образователното съдържание на платформата – представяне и анализ

11.30 – 12.30 ч.: Секция 2.3. Методология за обвързване на съдържанието на платформата с Европейската рамка за предприемачески умения и компетенции Entrecomp

12.30 – 13.30 ч.: Секция 2.4. Техники и принципи за игровизация в платформата – представяне и анализ

13.30 – 14.30 ч.: Секция 2.5. Механизми за гъвкавост на платформата

19.07.2023 г.

#### ПАНЕЛ 3: СТРУКТУРА НА GAME OF BUSINESS: ОСНОВНИ И ДОПЪЛНИТЕЛНИ ЕЛЕМЕНТИ

09.30 – 10.30 ч.: Секция 3.1. Структура на платформата: представяне на модулната система и елементи на модулите; методологически аспекти

10.30 – 11.30 ч.: Секция 3.2. Подходи за модификация на обучителното съдържание спрямо цели и продължително на обучението и ниво на обучаемите

11.30 – 12.30 ч.: Секция 3.3. Функционалност на платформата, част 1: Финансов модул на Game of Business: финансови симулации в платформата и елементи на проектно бюджетиране

12.30 – 13.30 ч.: Секция 3.4. Функционалност на платформата, част 2: Автоматично генериране на бизнес план – методология за обвързване със съдържанието; допълнителни модификации

13.30 – 14.30 ч.: Секция 3.5. Функционалност на платформата, част 3: Речник и други допълнителни елементи

20.07.2023 г.

#### ПАНЕЛ 4: ПРАКТИЧЕСКО ОБУЧЕНИЕ В ПЛАТФОРМАТА GAME OF BUSINESS, ПЪРВА ЧАСТ: БИЗНЕС И ПРОФЕСИОНАЛНО РАЗВИТИЕ

09.30 – 10.00 ч.: Секция 4.1. Представяне на казус за екипна работа за създаване на съдържание в платформата

10.00 – 13.00 ч.: Секция 4.2. Работа в екип: изпълнение на дейности и задачи в платформата; ролеви игри; симулация на обучение в платформата в рамките на модулите от играта за бизнес и професионално развитие

13.00 – 14.30 ч.: Секция 4.3. Анализ, оценка и дискусия на резултатите от симулациите – основни проблеми и решения при работа в платформата

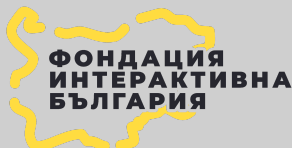


## МЯСТО НА ПРОВЕЖДАНЕ

ул. „Искър“ 9, 1000 София център, София,  
сградата на Българска търговско  
промишлена палата

[Линк с местоположението](#)

## ОРГАНИЗАТОР



**ФОНДАЦИЯ  
ИНТЕРАКТИВНА  
БЪЛГАРИЯ**

## ЛЕКТОРИ



доц. д-р по икономика Едуард  
Маринов ([виж повече](#))



д-р по икономика Елена  
Спасова ([виж повече](#))

## В ПАРТНЬОРСТВО С



# ОБУЧЕНИЕ

## ДИГИТАЛИЗАЦИЯ И ГЕЙМИФИКАЦИЯ НА ПРОЦЕСИТЕ ВЪВ ФОРМАЛНОТО ОБРАЗОВАНИЕ ПО ПРЕДПРИЕМАЧЕСТВО

## ПРОГРАМА

21.07.2023 г.

### ПАНЕЛ 5: ПРАКТИЧЕСКО ОБУЧЕНИЕ В ПЛАТФОРМАТА GAME OF BUSINESS, ВТОРА ЧАСТ: ФИНАНСОВО ПЛАНИРАНЕ И БЮДЖЕТИРАНЕ

14.00 – 14.30 ч.: Секция 5.1. Представяне на казус за екипна работа за създаване на финансов бюджет в платформата и симулация във финансов модул

14.30 – 16.00 ч.: Секция 5.2. Работа в екип: изпълнение на дейности и задачи в платформата; ролеви игри; симулация на обучение в платформата в рамките на модулите от играта за финансово планиране и счетоводство, както и финансови симулации

16.00 – 18.00 ч.: Секция 5.3. Анализ, оценка и дискусия на резултатите от симулациите – основни проблеми и решения при работа в платформата

22.07.2023 г.

### ПАНЕЛ 6: ПРАКТИЧЕСКО ОБУЧЕНИЕ В ПЛАТФОРМАТА GAME OF BUSINESS, ТРЕТА ЧАСТ: ГЕНЕРИРАНЕ НА БИЗНЕС ПЛАН И МОДИФИКАЦИИ НА ПЛАТФОРМАТА

09.30 – 10.00 ч.: Секция 6.1. Представяне на казус за използване на допълнителните функционалности на платформата и адаптирането ѝ за различни цели

10.00 – 13.00 ч.: Секция 6.2. Работа по казусите: изпълнение на дейности и задачи в платформата; ролеви игри; симулация на обучение в платформата при автоматично генериране на бизнес план; работа с него и използване за други цели

13.00 – 14.30 ч.: Секция 6.3. Анализ, оценка и дискусия на резултатите от симулациите – основни проблеми и решения при работа в платформата

Обучението е насочено към преподаватели по предприемачество във формалното образование и не се заплаща такса.

Препоръчително е участниците да разполата с лаптоп или таблет.

**Форма:** Присъствена;

**Работни езици:** Английски; Български

**Такса:** 0,00 лв.;

**Брой участници:** 20

## КОНТАКТИ

### EMAIL

[gameofbusiness.eu@gmail.com](mailto:gameofbusiness.eu@gmail.com)

### PHONE

+359 889 531 410

### WEB

[www.gameofbusiness.eu](http://www.gameofbusiness.eu)

**ФОРМА ЗА ЗАПИСВАНЕ**